

Módulo 3

No módulo anterior experimentamos injeção em casos de testes graças ao componente *demoiselle-junit*. Praticamos injeções de *Logger* e *ResourceBundle* providas pelo Framework, pois tais elementos não suportam nativamente o CDI. Neste módulo conheceremos mais funcionalidades do Demoiselle, tais como tratamento de exceções e configuração da nossa aplicação.

Antes de prosseguir, execute os testes automatizados e garanta que está tudo verde, como quando terminamos o módulo anterior.

Tratamento de exceções

Dando continuidade à nossa aplicação, interceptaremos as exceções lançadas pelo método *matricular* da classe *Turma*. Para cada exceção, um alerta no *log*. Poderíamos fazer isto da seguinte forma:

```
public void matricular(String aluno) {  
    try {  
        ...  
    } catch (RuntimeException e) {  
        logger.warn(...);  
    }  
}
```

Supondo que a classe *Turma* necessitasse deste tratamento em outros métodos, como você faria? Repetiria o código em todos eles? Como esta necessidade é muito comum em aplicações, o Framework oferece um mecanismo de tratamento de exceções.

1. Na classe *Turma*, crie o método ***public void tratar(RuntimeException e)***.
2. Anote o método com ***@ExceptionHandler***.
3. Anote a classe *Turma* com ***@Controller***.
4. No método *tratar*, adicione o comando ***logger.warn(bundle.getString("matricula.erro"))***.
5. No arquivo *messages.properties*, inclua a linha ***matricula.erro=Aluno matriculado ou turma cheia***.

O método *tratar* será invocado pelo Demoiselle sempre que uma *java.lang.RuntimeException* não tratada ocorrer. O nome do método anotado com ***@ExceptionHandler*** não segue nenhum padrão pré-definido, sugerimos, apenas, que seja intuitivo.

A classe *Turma* vai ficar assim:

```

@Controller
public class Turma {

    ...

    @ExceptionHandler
    public void tratar(RuntimeException e){
        logger.warn(bundle.getString("matricula.erro"));
    }

    ...

}

```

Rode o teste, vai ficar vermelho. O que aconteceu? O método *tratar* registrou o alerta e abafou a exceção, não atendendo às regras implementadas nos testes. Faça o seguinte experimento:

1. Inclua a linha ***throw e*** no método *tratar* logo abaixo da linha de *logger*.
2. Observe o comportamento dos testes. O que aconteceu? Por que aconteceu isso?

O método vai ficar assim:

```

@ExceptionHandler
public void tratar(RuntimeException e){
    ...
    throw e;
}

```

O tratador registrou o alerta e passou a exceção lançada adiante, atendendo as especificações dos testes que estavam esperando exceção. Agora sim ficou verde!

Confira o vídeo de demonstração clicando no link abaixo:

<http://www.frameworkdemoiselle.gov.br/documentacaodoprojeto/manuais-e-tutoriais/tutorial-da-versao-2-2-3-0/videos/modulo-3-video-1>

Exceção específica

De acordo com a [cartilha de boas práticas](#) não é recomendado lançar exceções nativas na aplicação. Vamos refatorar nosso projeto para lançar a nossa própria exceção:

1. Crie a classe `TurmaException` na pasta `src/main/java` no pacote `br.gov.serpro.inscricao.exception` herdando de `RuntimeException`.
2. Modifique os testes que esperavam `RuntimeException` e que agora devem esperar `TurmaException`.

A classe `TurmaException` ficará assim:

```
public class TurmaException extends RuntimeException {  
}
```

As anotações nos testes ficarão assim:

```
@Test(expected = TurmaException.class)  
public void falhaAoTentarMatricularAlunoDuplicado() {  
    ...  
}  
  
@Test(expected = TurmaException.class)  
public void falhaAoTentarMatricularAlunoNaTurmaCheia() {  
    ...  
}
```

Rode os testes, vai falhar! Modifique a implementação da classe `Turma` para lançar `TurmaException` ao invés de `RuntimeException`. Atualize também o parâmetro do método `tratar`:

```
public void matricular(String aluno) {  
    if (...) {  
        throw new TurmaException();  
    }  
    ...  
}  
  
@ExceptionHandler  
public void tratar(TurmaException e){  
    ...  
}
```

Agora rode os testes, vai ficar verde!

Confira o vídeo de demonstração clicando no link abaixo:

<http://www.frameworkdemoiselle.gov.br/documentacaodoprojeto/manuais-e-tutoriais/tutorial-da-versao-2-2-3-0/videos/modulo-3-video-2>

Configuração da aplicação

A validação no método *matricular* da classe *Turma* não está elegante, pois a capacidade da turma está fixa sem a possibilidade de parametrização:

```
alunosMatriculados.size() == 5
```

Vamos utilizar mais uma funcionalidade do Framework para incrementar o nosso projeto:

1. Crie o arquivo *inscricao.properties* na pasta *src/main/resources*.
2. Acrescente no arquivo a linha *capacidade.turma=5*.
3. Crie a classe *InscricaoConfig* na pasta *src/main/java* no pacote *br.gov.serpro.inscricao.config*.
4. Anote-a com *@Configuration(resource = "inscricao")*.
5. Acrescente o atributo *private int capacidadeTurma*.
6. Gere o método *public int getCapacidadeTurma()* que retorna o respectivo atributo.
7. Abra a classe *Turma*.
8. Acrescente o atributo *@Inject private InscricaoConfig config*.
9. Modifique a validação do método *matricular* para utilizar a configuração.

A classe *InscricaoConfig* ficará assim:

```
@Configuration(resource = "inscricao")
public class InscricaoConfig {

    private int capacidadeTurma;

    public int getCapacidadeTurma(){
        return capacidadeTurma;
    }
}
```

O parâmetro *resource = "inscricao"* da anotação *@Configuration* indica que o arquivo de configuração será *inscricao.properties*. Por convenção, o Demoiselle deduz que o atributo *capacidadeTurma* será preenchido com o parâmetro *capacidade.turma* do arquivo de configuração. É possível mudar o nome desse parâmetro através da anotação *@Name*. Para isto, basta anotar o atributo com *@Name("nome.do.atributo")* e o nome do parâmetro do arquivo de configuração.

As modificações na classe *Turma* serão:

```
@Inject
private InscricaoConfig config;

public void matricular(String aluno) {
    if (... alunosMatriculados.size() == config.getCapacidadeTurma()) {
        ...
    }
    ...
}
```

Rode os testes, vai ficar verde!

Esta funcionalidade do Demoiselle oferece muita flexibilidade e detalhes na configuração. Além de arquivos de propriedades, você pode utilizar XML ou variáveis de ambiente. Se quiser explorar estes e outros recursos, consulte o guia de referência do Framework.

Confira o vídeo de demonstração clicando no link abaixo:

<http://www.frameworkdemoiselle.gov.br/documentacaodoprojeto/manuais-e-tutoriais/tutorial-da-versao-2-2-3-0/videos/modulo-3-video-3>

A classe *Aluno*

Que tal tornar nosso projeto mais elegante? Ao invés de utilizar apenas uma *String* representando um aluno, vamos criar a classe *Aluno*!

1. Crie a classe *Aluno* na pasta *src/main/java* no pacote *br.gov.serpro.inscricao.entity*.
2. Acrescente o atributo *private String nome*.
3. Gere os métodos *get* e *set* para o atributo *nome*.
4. Crie um construtor vazio. (A especificação JPA exige que toda entidade tenha um construtor vazio)
5. Crie um construtor com o nome do aluno atribuindo ao respectivo atributo.
6. Crie o método *equals* conforme a classe abaixo.

A entidade *Aluno* ficará assim:

```
public class Aluno {  
  
    private String nome;  
  
    public Aluno() {  
    }  
  
    public Aluno(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
  
    @Override  
    public boolean equals(Object outro) {  
        return ((Aluno)outro).nome.equals(this.nome);  
    }  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
  
    public void setNome(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
}
```

Modifique os testes, substituindo a *String* pela classe *Aluno*:

```

@Test
public void matricularAlunoComSucesso(){
    Aluno aluno = new Aluno("Santos Dumont");

    turma.matricular(aluno);
    Assert.assertTrue(turma.estaMatriculado(aluno));
}

@Test(expected = TurmaException.class)
public void falhaAoTentarMatricularAlunoDuplicado() {
    turma.matricular(new Aluno("Orville Wright"));
    turma.matricular(new Aluno("Orville Wright"));
}

@Test(expected = TurmaException.class)
public void falhaAoTentarMatricularAlunoNaTurmaCheia() {
    for (int i = 1; i <= 5; i++) {
        turma.matricular(new Aluno("Aluno " + i));
    }

    turma.matricular(new Aluno("Aluno 6"));
}

```

Modifique também o atributo e os métodos da classe *Turma*:

```

private List<Aluno> alunosMatriculados = new ArrayList<Aluno>();
...
public void matricular(Aluno aluno) {
    ...
    logger.info(bundle.getString("matricula.sucesso", aluno.getNome()));
}
public boolean estaMatriculado(Aluno aluno) {
    ...
}

```

Para finalizar, rode os testes. Tem que passar!

Confira o vídeo de demonstração clicando no link abaixo:

<http://www.frameworkdemoiselle.gov.br/documentacaodoprojeto/manuais-e-tutoriais/tutorial-da-versao-2-2-3-0/videos/modulo-3-video-4>

Retrospectiva

Aprendemos as facilidades que o Demoiselle oferece para tratamento de exceções. Seguindo boas práticas, criamos uma exceção específica do projeto. Parametrizamos a aplicação com arquivo de configuração e ajustamos a classe *Turma* para referenciar estruturas complexas ao invés de *String*.

No próximo módulo, persistiremos as informações em um banco de dados. Utilizaremos a extensão *demoiselle-jpa* para facilitar a nossa vida. Além disso, experimentaremos o controle transacional provido pelo Framework. Até lá!